



## عنوان البحث:

### الفكر التصميمي المعاصر وعلاقته بتكنولوجيا التنفيذ في ظل عصر الثورة الرقمية

### Contemporary design thought and its relation to implementation technology through era of the digital revolution

محور المؤتمر: الثورة الرقمية بين التصميم و التطبيق

الاسم : مهيتاب السيد أحمد محمد أحمد

المدرس المساعد بكلية الفنون و التصميم - جامعة فاروس بالأسكندرية  
قسم الديكور (شعبة عمارة داخلية) كلية الفنون الجميلة - جامعة الاسكندرية  
Mahitab.elsayed@pua.edu.eg

### ملخص البحث Abstract:

يتناول هذا البحث تأثير الثورة الرقمية (Digital Revolution) وثورة المعلومات علي التصميم الداخلي حيث احدثت تطور هائل في كافة مجالاتهم ،وقد انعكس هذا التطور علي الفكر التصميمي الابداعي والذي يتسارع بشكل ملحوظ ليقدم جيلاً جديداً من التصميمات التي تترجم إيقاع تكنولوجيا العصر وتعكس تطلعات لا نهائية للتصميم الداخلي المتطور والمستقبلي ، غير مبالية بالنظريات التقليدية الساكنة بل مندفعة نحو التحول الكامل وتغيير كل ما هو مألوف ونمطي .مما ادي الى ظهور تكنولوجيا التصميم الرقمي وتدخل التقنيات الرقمية في كل مراحل العملية التصميمية كما تناول البحث دراسته لتأثير تقنيات الحاسب والتكنولوجيا الرقمية مع التقدم العلمي والتكنولوجي في إنجاز العمليات التصميمية والتنفيذية وتطويع الخامات حيث أتاحت هذه الادوات الرقمية الجديدة للمصمم الفرصة لاختبار التشكيل المتكامل تصميميا سواء من الناحية التصميمية التشكيلية أو من الناحية الإنشائية أو من الناحية التنفيذية، إضافة إلي إمكانية التعديل واكتشاف نقاط الضعف التصميمية أثناء التصميم وليس بعد التنفيذ.و لدراسة التفاعل بين الفكرالتصميمي وتكنولوجيا التصنيع تطرق البحث لدراسة تكنولوجيا الخامات الحديثة وتكنولوجيا التصنيع الرقمي

فلا شك ان تكنولوجيا الخامات لعبت دورا هاما فى انتاج تصميمات مبتكرة غاية فى الدقه و الابداع و التى عبرت عن منظومه التطور فى عصر الثورة الرقمية حيث التطور فى طرق التصنيع ادى إلى ابتكار تصميمات داخلية جديده كان لا يمكن الوصول اليها بمفاهيم التنفيذ التقليديه فيناقش البحث تكامل الفكر التصميمى وتقنيات التنفيذ من خلال دراسته تكنولوجيا الخامات مع التاكيد على الجانب الوظيفى والجمالى

### الكلمات الدالة Key Word:

الثورة الرقمية Digital Revolution - التصنيع الرقمية Digital Fabrication- الفكر التصميمى  
Design concept

### المقدمه:

لقد فرض التقدم التكنولوجى الذى حدث فى الالونه الاخيره طفره هائله فى مجال العمارة و التصميم الداخلى نتيجة لظهور الثورة الرقمية واستخدام التكنولوجيا بشكل مباشر واساسى فقد اصبح استخدام التكنولوجيا الرقيمه اساس عمليه التصميم حيث سعى المصممين لايجاد لغه فى التصميم تواكب هذا التطور فظهرت الاساليب المعماريه المختلفه التى اعقبها تنوع فى عناصر التصميم الداخلى فهذا التطور استحدث فراغات جديده غير نمطيه و تلك الفراغات الجديده لها متطلبات ومعالجات تصميمه مختلفه فمحددات الفراغ اصبحت غير تقليديه ونتيجة لذلك تطور الفكر التصميمى الابداعى لانتاج تصاميم تناسب تلك الفراغات والوصول الى طرق تنفيذها بمساعده التقنيات الرقمية حيث اصبح الحاسب الالى ببرامجه وسيله تساعد المصمم فى تحقيق الفكره التصميميه والوصول بيها الى التنفيذ على ارض الواقع بمساعده تكنولوجيا الخامات التى لها الاثر البالغ فى تشكيل ومعالجه تلك الفراغات



### مشكلة البحث :

#### مشكلة البحث الرئيسية تتلخص في:

عدم الاستفادة المثلي من دور التكنولوجيا التنفيذ الرقمي المتمثلة في الحاسب الالى الامكانيات الهائلة لبرامجه المتقدمه في مجال التصميم المعماري و التصميم الداخلي مما أضعف من الابداع الفكرى والتصميمي لدى المصممين نتيجة قله قابلية المصمم على استخدام الاساليب المعاصره واعتماده على العناصر و المحددات التقليديه فى التصميم كما أثر ذلك علي إغفال مفاهيم تصميميه هامة يمكن أن تستوعب الافكار والتصميمات المتحررة المرنة خارج القيود التقليديه وتحقيق فراغ داخلي متحرر يتسم بالحيوية والديناميكية

### هدف البحث :

#### للاوصول لمعالجه المشكله فإن البحث يهدف الى :

دراسه كافه التطورات التى احدثها التطور التكنولوجى من تقنيات و امكانيات اتاحت تطور عمليه الابداع التصميمى للفراغات الداخليه و اثر ذلك على طرق التصنيع دراسه التقنيات المختلفه لتنفيذ الافكار التصميميه الابداعيه بأسلوب علمى متقدم من خلال تقنيات التصنيع الرقمى والتعرف على تكنولوجيا الخامات المختلفه ودراسه العلاقه بين وسائل التنفيذ المختلفه وتكنولوجيا الخامات لايجاد التكامل بين العمليه التصميميه و تقنيات التنفيذ

### منهج البحث :

#### تقوم دراسه البحث على اساس منهج وصفي تحليلي وذلك من خلال :

المنهج الوصفي : من خلال وصف لتاثير استخدام برامج التكنولوجيا المتقدمة للافكار التصميمية في مجال التصميم الداخلي في ظل الثورة الرقميه وكيفية الاستفاده منها للوصول لمنهج تصميمى للفراغات الداخليه عن طريق اساليب تطبيق

المنهج التحليلي: لتاثير التكنولوجيا في ظل الثورة الرقميه علي التصميم الداخلي من خلال تحليل المعالجات التصميمية و التقنيات الرقميه التى استخدمت فى مرحله التنفيذ و دراسه التفاعل بين الفكر التصميمى و التكنولوجيا الرقميه وتأثيرها على التصميم الداخلى .



## التساؤلات :

في ظل التطور التكنولوجي وظهور الاتجاهات المعمارية المعاصرة التي غيرت من شكل ومفهوم الفراغ النمطي المتعارف عليه فرضت عدة تساؤلات:

- ما هو اثر التقنيات التكنولوجية الحديثه في تطور مفهوم العمليه التصميميه وذلك من خلال مفردات التصميم و طرق التنفيذ؟
- ما هو تاثير الفكر التصميمي المعاصر على عمليه التنفيذ في ظل الثوره الرقميه ؟
- كيفيه الاستفاده من تكنولوجيا الخامات و التقدم في طرق التصنيع في ابداع تصميمات حديثه مع ابتكار تقنيات حديثه للتنفيذ؟

## تطور الفكر التصميمي في ظل الثورة الرقمية :

أثرت الثورة الرقمية (Digital Revolution) وثورة المعلومات علي العمارة والتصميم الداخلي حيث احدثت تطور هائل في كافة مجالاتهم ،وقد انعكس هذا التطور علي الفكر التصميمي والذي يتسارع بشكل ملحوظ ليقدم جيلاً جديداً من التصميمات التي تترجم إيقاع تكنولوجيا العصر وتعكس تطلعات لا نهائية للتصميم الداخلي المتطور ، غير مبالية بالنظريات التقليدية الساكنة بل مندفعه نحو التحول الكامل وتغيير كل ما هو مألوف ونمطي و التحرر من التقاليد النمطية المتعارف عليها .مما ادي الى ظهور تكنولوجيا التصميم الرقمي وتدخل التقنيات الرقمية في كل مراحل العملية التصميمية<sup>1</sup>

## تأثير التكنولوجيا الرقمية على العملية التصميمية لمعالجة الفراغات الداخلية

أدى ظهور الحاسب الآلي إلى إحداث تطور هائل في مجال الإلكترونيات التي أحدثت بدورها ثورة في الفكر التصميمي الإبداعي والأدائي لدى المصمم، حيث تغيرت سمات العملية التصميمية بدخول بعض الاتجاهات والمدارس الفكرية الجديدة نطاق التصميم المعماري والتصميم الداخلي كنتيجة مباشرة للثورة الرقمية والتي مكنت المصممين من إيجاد حلول تشكليه كان من الصعب التعبير عنها بالوسائل التقليدية القديمة . حيث أتاحت هذه الادوات الرقمية الجديدة للمصمم الفرصة لاختبار التشكيل المتكامل تصميميا سواء من الناحية التصميمية التشكيلية أو من الناحية الإنشائية أو من الناحية التنفيذية، إضافة إلى إمكانية التعديل واكتشاف نقاط الضعف التصميمية أثناء التصميم وليس بعد التنفيذ<sup>2</sup>

محمود، محمود فتحي، "الثورة الرقمية والتقنيات المستخدمة في العمارة- التصميم والتنفيذ"، المؤتمر المعماري الدولي السادس- كلية الهندسة - جامعة أسيوط - ٢٠٠٥م

<sup>2</sup> Abel, Chris" Technology and Proces" Oxford: Architectural Press(2010)



### العملية التصميمية الرقمية :

ان عملية التصميم الرقمي هي عملية مركبة تتكون من عدة أفكار تتطور عن طريق التجارب والتغيير في الأبعاد و لا تقتصر على مجرد وضع الإشكال أو الكتل التي يتخيلها المصمم حيث يتفاعل المصمم مع الحاسب الآلي ، من خلال اعطاء بدائل تصميمية و إجراء عمليات التعديل على التصميم والتي تغير مسار الفكر التصميمي وتحول تلك الأفكار الى كتل و لذلك فإن العملية الرقمية التي يقوم بها الحاسب تؤثر بشكل رئيسي على التصميم وناتجه النهائي .

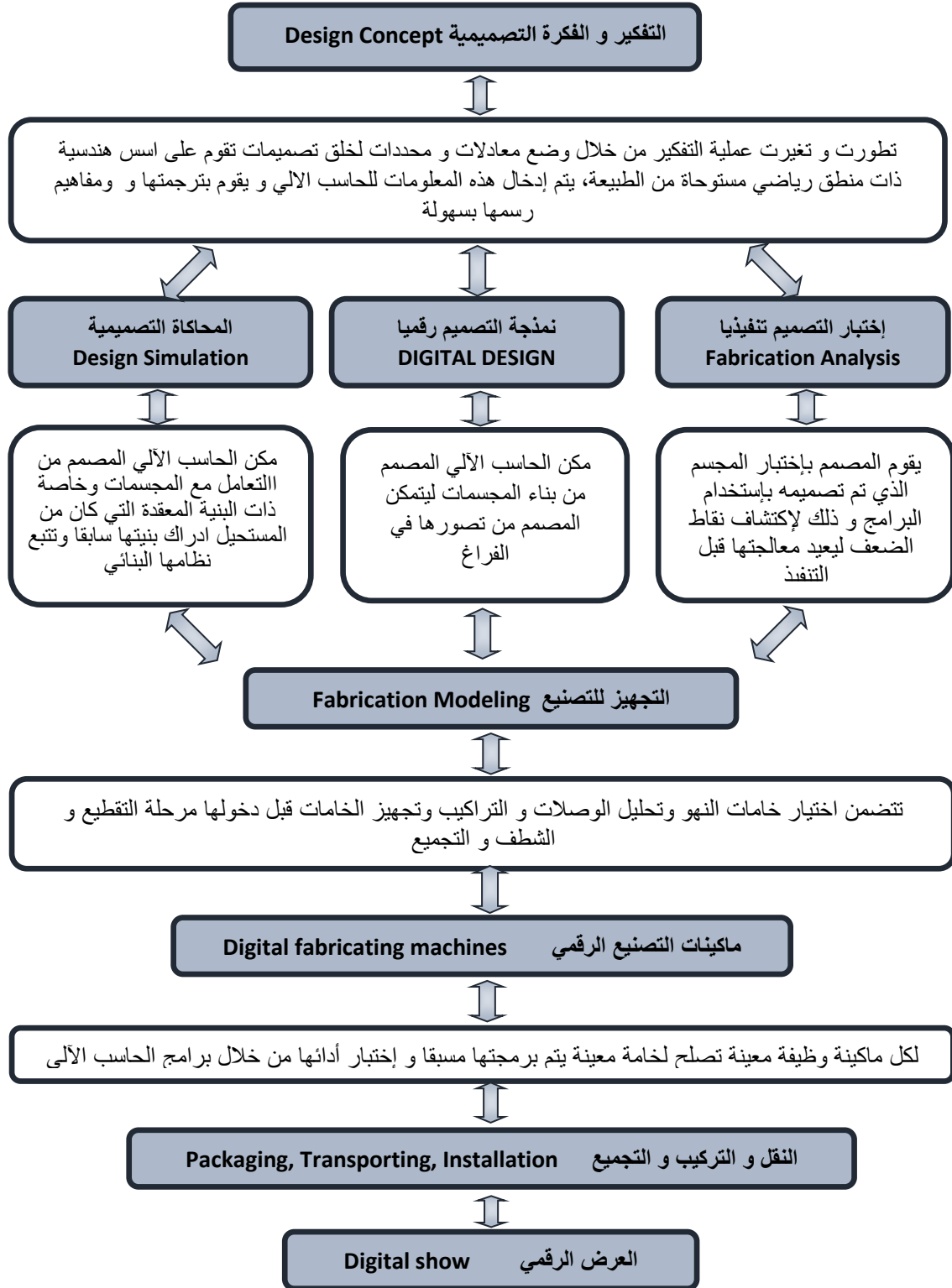
كما ان للحاسب دور رئيسي في إنتاج التصميمات البالغة التعقيد، والتي يعجز عقل المصمم وحده عن تخيل او توقع نتائجها فلا يقتصر دوره علي تنفيذ أوامر يتم إدخالها اليه بل يشترك مع المصمم في كل مراحل العملية التصميمية ، فيمكننا استنتاج أهمية الدور التي تقوم به النظم الرقمية الخاصة بالحاسب الآلي والمتمثلة في تقديم الخيارات والانتقالات ونظم التحريك والنمو والتوليد والتطوير للفكرة التصميمية مما يساعد علي وضوح الأختلاف الكبير بين العملية التصميمية التقليدية و الرقمية<sup>3</sup>.

### التصنيع الرقمي

يشير الى مجموعه من التقنيات و العمليات التي تتحكم من خلالها المعلومات الرقمية من عمليات التقطيع و التجميع لتحقيق هيكل او شكل معين لقد استطاع التصنيع الرقمي احداث ثوره هائلة في مجال العمارة و التصميم الداخلي حيث انتاج الهندسه الطوبولوجيه المنحنيه الاسطح بنفس سهوله الهندسه الاقليدية للاشكال السطحية و النماذج الاسطوانيه و الكروييه فلم تعد عمليه التصميم تتم من خلال المسقط الافقى فالنمذجه الرقمية و التصنيع الرقمي ساعدوا في ضم عمليه التصميم مع التنفيذ من خلال استخدام نماذج البرمجيات ثلاثيه الابعاد و عمليات التصنيع بالطرح و الاضافه هذه الادوات تسمح للمصممين لانتاج المواد رقميا

<sup>3</sup><http://www.emb4fun.de/archive/niosii1-sopc/index.html>

## مراحل العملية التصميمية و التنفيذ باستخدام تكنولوجيا التصنيع الرقمي



رسم توضيحي ( 1 )  
يوضح مراحل عملية التصميم الرقمي و التي تتيح للمصمم التحكم في الفكره التصميمية وتطويرها وتعديلها من خلال الأدوات والأماكنيات المتوفرة في البرامج المستخدمة والتي تسمح بإضافة التعديلات والحصول على نتائج غير تقليدية بل وغير متوقعة



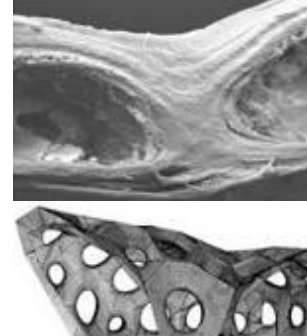
## أولاً: طريقة التفكير في وضع الفكرة التصميمية:

ساعدت التكنولوجيا الرقمية في تطوير عملية التفكير ،و هو ذلك التفكير والمنهج الذي يمكن من خلالها الحصول علي منتج وتركيبات جديدة لم يسبق لها مثيل من خلال وضع معادلات و محددات والقدرة علي ابتكار تصميمات مستحدثة و يتم إدخال هذه المعلومات للحاسب الالي و يقوم بترجمتها و رسمها بسهولة فالعملية التصميمية اصبحت تعتمد علي ادوات وبرمجيات و تكنولوجيا المعلومات<sup>4</sup>

- الإستلهام من الطبيعة** وذلك من خلال تحليل و تجريد و تلخيص ( عناصر نباتية- حيوانية -  
ظواهر طبيعية- ظاهرة بيولوجية - جيولوجية- فلسفة كونية- مشهد من حركة طبيعية كيميائية -  
فيزيائية ). كما في شكل (1)

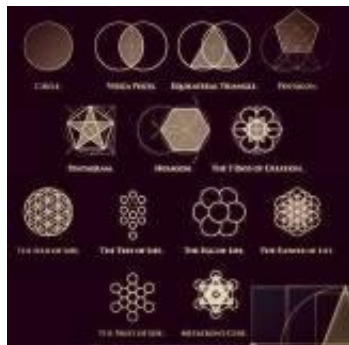


شكل (1ب)  
يوضح استلهام التصميم من حركة النبات

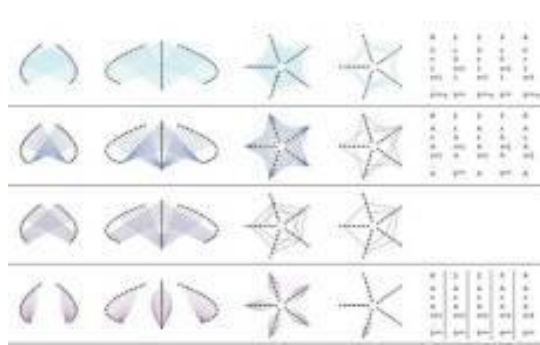


شكل (1 أ)  
يوضح استلهام التصميم من الظواهر الطبيعية

- إستخدام عمليات أسس التصميم لعمل إضافة على ما تم تحليله:** وتشمل ( التكبير والتصغير -  
التكرار - الدوران - التناثر - الإشعاع المركزي - الانتقال ن شكل لآخر - التغير من حجم لآخر  
- مصفوفة رياضية بأستخدام التباديل والتافيق ) كما في شكل (2)



شكل (2 ب)  
يوضح عمليات اسس التصميم



شكل (2 أ)  
يوضح الفكر التصميمي من خلال مصفوفات رياضية

<sup>4</sup> Iwamoto, Lisa "Digital Fabrications: Architectural and Material Techniques" - ISBN 9781568987903 - 2009



### ثانيا: عملية نمذجة التصميم:

مكن الحاسب الآلي المصمم من التعامل مع المجسمات وخاصة ذات البنية المعقدة التي كان من المستحيل ادراك بنيتها سابقا وتتبع نظامها البنائي ، كما مكنه من محاكاة الطبيعة وفهم الانظمه البنائية التي تقوم عليها بنية الاشكال فيها، ليوظف تلك المفاهيم في تصميمات مبهرة غايه في التعقيد موائمة للعصر .

### مرت البرامج المساعدة على التصميم و التصنيع الرقمي بجيلين<sup>5</sup>

١. الجيل الأول : النماذج الرقمية - نماذج ثنائية و ثلاثية الأبعاد لأعمال المسح و تحرير رسومات لعمل نمذجة ومحاكاة للواقع مرئيا.

٢. الجيل الثاني: برامج تكاملية و تفاعلية و التي اعتمدت على نماذج معلومات المبنى BIM building information modeling وهو مشروع محاكي للمشروع الحقيقي و الذي يحتوي على نماذج ثلاثية الأبعاد مع ربط هذه العناصر بالعناصر الإنشائية و الموقع و جميع التخصصات المكونة للمبنى مما يسمح الإستفادة منها في التصميم و التعديل و التحليل و التوصيف و تحرير الرسومات، و تطورت بعد ذلك لتعتمد على المعادلات الرياضية و الخوارزمية.

### ثالثا: عملية إختبار التصميم تنفيذيا :

يقوم المصمم بإختبار المجسم الذي تم تصميمه بإستخدام بعض البرامج و ذلك لإكتشاف نقاط الضعف بالمجسم ليعيد معالجتها قبل التنفيذ.

### رابعا: عملية التصنيع و التنفيذ:

ان عملية التصنيع الرقمي تبدأ من النموذج الرقمي النهائي الثلاثي الابعاد ويتم التنفذ بواسطة آلات التصنيع الرقمي. حيث تشمل عمليات التصنيع الرقمي علي عده عمليات مختلفة يمكن الاختيار فيما بينها حسب شكل التصميم و نوعية التقطيع و الخواص الفيزيائية للخامة المناسبة المستخدمة للتنفيذ وهي :

أ -التصنيع القطعي Cutting Fabrication

ب .التصنيع المطروح Subtractive Fabrication

ج-التصنيع بالاضافة Additive Fabrication

د- التصنيع التشكيلي او التقيمي Formative fabrication

<sup>5</sup> Kloft, H., Engineering of Freeform Architecture, "article in Fabricated architecture, princeton architectural press, USA, 2014.



### أ. عملية التصنيع القطعي :

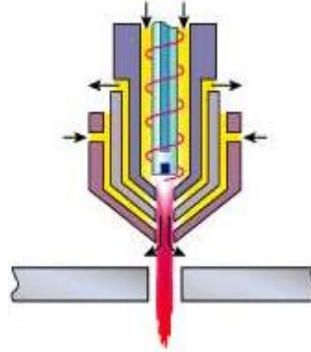
تعد هذه الطريقة الأكثر سهولة وتطبيقا في التصنيع الرقمي ويشار إليها أحيانا باسم (التصنيع ثنائي الأبعاد) وهي تستخدم عمليتين للقطع؛ إما ميكانيكية أو إلكترونية<sup>6</sup>

تنقسم أنواع الماكينات حسب نوعية التقطيع و حسب الخواص الفيزيائية للخامة المستخدمة وتعتبر مكينات CNC هي الأكثر شيوعا وتتضمن تقنيات التقطيع المختلفة وهي

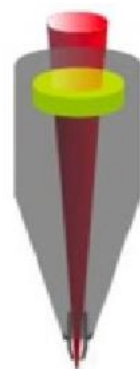
قوس البلازما plasma arc شكل (3)

شعاع الليزر laser-beam شكل (4)

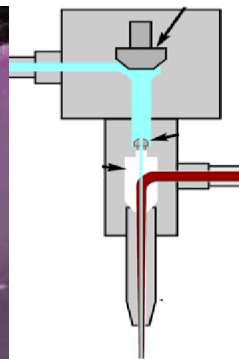
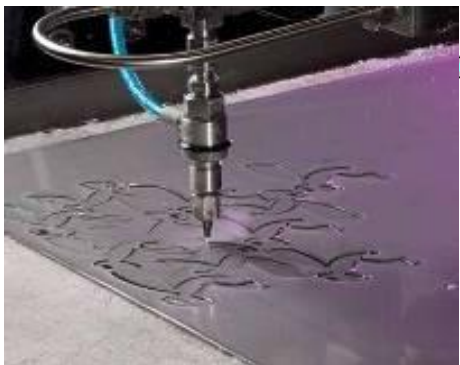
ماكينة التقطيع بواسطة الماء water jet شكل (5)



شكل (3)  
يوضح شكل ماكينة قوس وراس Plasma arc البلازما التقطيع الخاصة بها و التي تمكنها من تقطيع الأشكال المعقدة والعناصر التفصيلية حيث يتم تمرير قوس كهربى من خلال إنبثاق الغاز المضغوط فى فتحة القطع



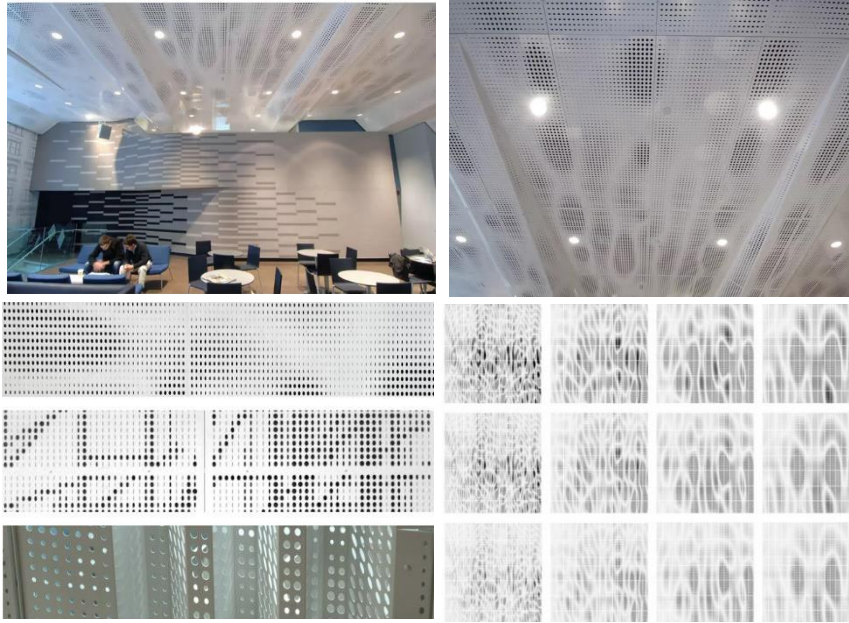
شكل (4)  
يوضح شكل قاطعات الليزر وراس التقطيع laser-beam الخاصة بها و التي تعتمد على إصدار ضوءا مركز من الأشعة تحت الحمراء لإذابة أو حرق المادة و التي تمكنها من تقطيع الأشكال المعقدة والعناصر التفصيلية



شكل (5)  
يوضح شكل ماكينة التقطيع Water Jet بواسطة المياه المركزة وراس التقطيع الخاصة بها و التي تعتمد تركيز الماء ودفعها من خلال فتحة ضيقة على شكل تيار مركز بدرجة عالية مما ينتج قطع واضحة و دقيقة

<sup>6</sup> Kolarevic, B., Architecture in the digital Age: Design and Manufacturing, Taylor & Francis Group, second edition, New York and London, 2005(P35)

## نموذج على عملية التصنيع التقطعي<sup>7</sup> Toni Stabile Student Center



شكل ( 6 ) يوضح تصميم الواح السقف الزائفة في Toni Stabile Student Center عن طريق استخدام عمليات التقطيع بالليزر وذلك لعمل الثقوب في الألواح المعدنية والتي تعطي شكل جمالي بتأثير الضوء والظل الناتج

### ب. عملية التصنيع المطروح:

تتضمن هذه التقنيات عملية استبعاد حجم معين من مواد الاجسام عن طريق عمليات حذف ميكانيكية او الكترونية (حذف متعدد المحاور) وهذا الحذف يمكن ان يكون مقيدا من حيث الحجم او السطح او المحور. وبالتالي يمكن لهذه الآلات من تصنيع السمات السطحية المعقدة من خلال توفير محاور إضافية للدوران بدرجة عالية من الدقة والتعقيد في الاشكال التي يمكن تصنيعها بأعتماد هذه الطريقة<sup>8</sup>



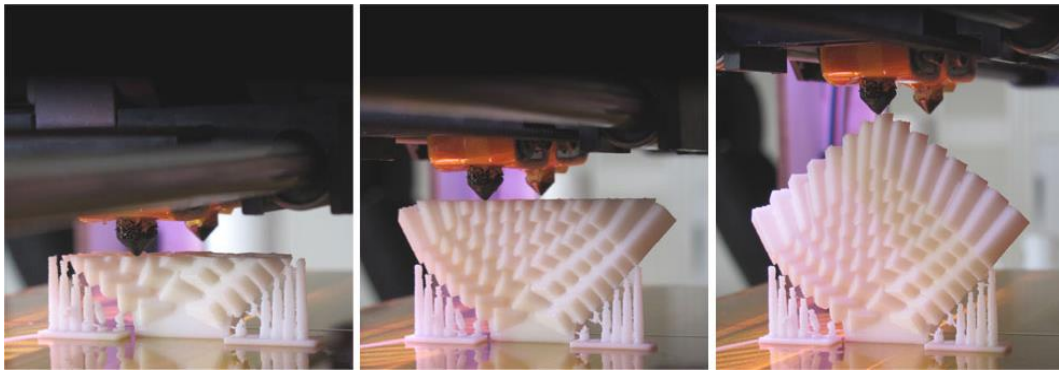
شكل (7) يوضح تصميم Gehry Conde Nast Cafeteria حيث أعتمد على التصنيع بالطرح لطبقات الزجاج الرقائقي المصفح عن طريق استخدام كتل من البوليسترين الخفيف والتي شكلت عن طريق milling CNC machine

<sup>7</sup> <https://archinect.com/firms/project/92496/toni-stabile-student-center/52201561>

<sup>8</sup> Kris L. Weeks, Fabricating A Future Architecture, master Thesis, University of Massachusetts, USA, 2012

### ج. عملية التصنيع بالإضافة:

تعمل هذه الفئة من التصنيع الرقمي عن طريق بناء المواد بشكل طبقات بدلاً من إزالتها بشكل تدريجي وينتج الجسم المادي من خلال عملية تراكمية للطبقات تنتج بواسطة طابعات ثلاثية البعد أو مكائن تشكيلية ولكن بسبب الحجم المحدود للأجسام التي يمكن إنتاجها والمعدات المكلفة وأوقات الإنتاج الطويلة، فإن تطبيقات عمليات التصنيع بالإضافة محدودة نوعاً ما في عملية التصميم لكن استخدامها الأكثر شيوعاً يتمثل في النماذج الأولية السريعة أثناء عملية التصميم<sup>9</sup>



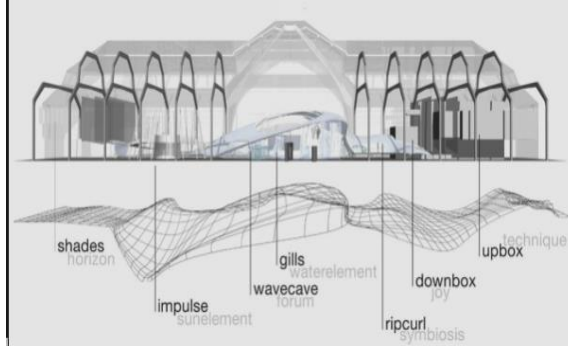
شكل ( 8 ) يوضح مراحل عملية الأضافة Additive لعمل النماذج المرجعية Rapid Prototyping

### د- عملية التصنيع التشكيلي أو التقويمي

في التصنيع التشكيلي يتم استخدام القوى الميكانيكية أو البخار والحرارة على المواد لتشكيلها وتقويمها بالشكل المراد عن طريق إجراء عملية إعادة التشكيل reshaping أو التشويه deformation. للخاصة ، وهي يمكن ان تكون محددة محورياً أو سطحياً . فمثلاً يمكن للمادة المعاد تشكيلها ان تتشوه بصفة دائمة بواسطة عمليات مثل إجهاد ومط المعادن الى حد يتعدى حدود المرونة past the elastic. أو التسخين ثم التثني اثناء حالته المرنة أو ثني الألواح بواسطة البخار ، ويمكن انتاج الاشكال المنحنية عن طريق ثني المواسير المعدنية أو حتى الخشبية بواسطة ماكينات التصنيع الرقمية ، وقد استخدمت هذه الطريقة في تنفيذ معرض الموجه<sup>10</sup> "The Wave" شكل (9)

<sup>9</sup> Corser, R., Fabricated Architecture: Selected Readind In Digital Design And Manufacturing, Second Addition, Princeton Architectural Press, USA, 2014.

<sup>10</sup> <http://www.franken-architekten.de/index.php?page=projectdetail&lang=en&cat=1&param=philosophy&param2=215&param3=0&>



شكل ( 9 أ )

تصميم الهيكل الخارجي للمعرض من شبكية مربعة تم ثنيها وطبها في بعض الأجزاء لتكون شكل الموجة و التي تم تنفيذها باستخدام الأت التصنيع الرقمي والتي تقوم بعمل التصنيع التقويمي او التشكيلي والذي يعمل علي ثني الهيكل ليكون مطابق لنموذج الثلاثي الأبعاد المنتج باستخدام للحاسب الألي



شكل ( 9 ب )

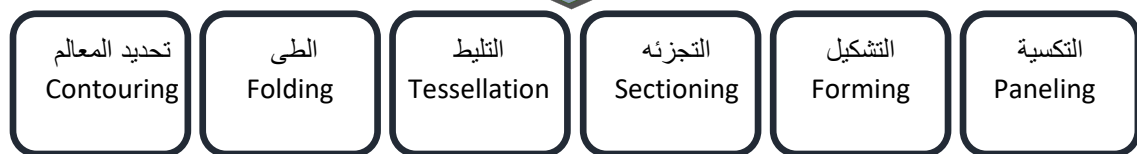
يوضح تصميم السقف المكون من شبكية مربعة تم ثنيها في بعض الأجزاء لتكون شكل الموجة



### استراتيجيات التصنيع الرقمي :

هي كيفية استخدام عمليات التصنيع الرقمي كادوات توليدية و تمثيلية تنطبق على عمل نظم ذكية للتصميم هذه العمليات التي أثرت في الشكل التصميمي

### استراتيجيات التصنيع الرقمي

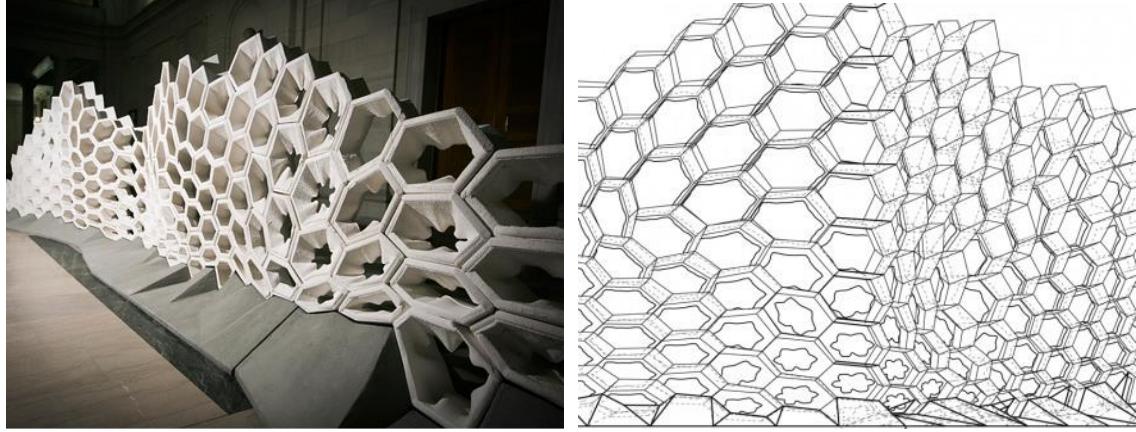


رسم توضيحي ( 2 ) يوضح استراتيجيات التصنيع الرقمي



## 1. التكبسية Paneling :

مجموعة أشكال مستوية من عنصر تشكيلي واحد مع الإحتفاظ بنسبته أو التغيير فيها Scaling فتملأ المستوى المعني بمسافات أو بدون مسافات مع المحافظة على شكلها 11.

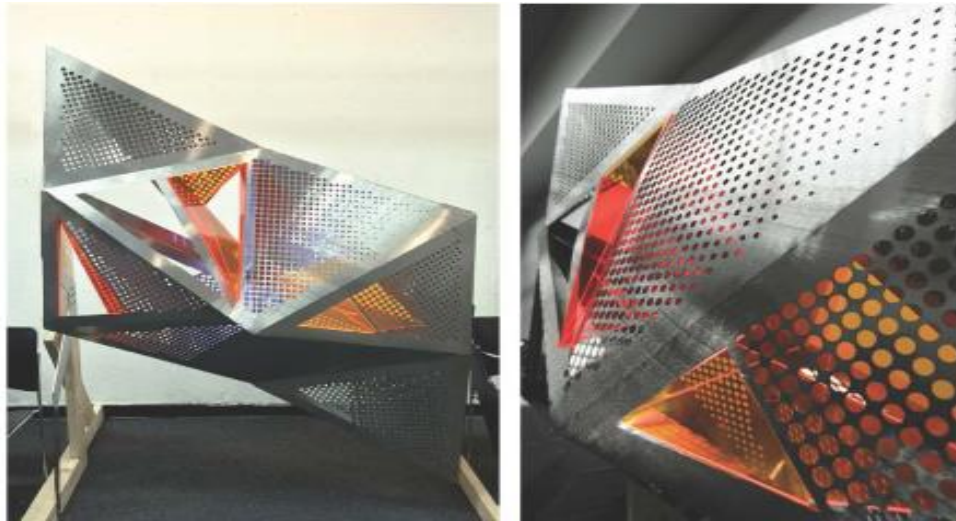


شكل (10)

يوضح تصميم suckerPunch المكون من وحدات سداسيه متداخلة حيث يتم تشكيله في قوالب خاصه من الجص

## 2. التشكيل Forming:

عمليات تشكيل يتم تطبيقها على الخامات المختلفة كالبتق و الطرق و الثقب و الثني...، و تختلف طرق التشكيل حسب كل خامه، حيث كل خامه لها عمليات تشكيل و ماكينات خاصة بها تبعا لخواصها الكيميائية و الفيزيائية<sup>12</sup>



شكل (11)

يوضح تصميم ل Bowery Museum المصنع من صفائح الفولاذ المقاوم للصدأ رقميا بتقنيه Forming

<sup>11</sup> <http://www.suckerpunchdaily.com/2010/03/29/digital-tectonics-robotic-fabrication/>

<sup>12</sup> <https://digitalfabrication.wordpress.com/>



### 3. التجزئة Sectioning:

التجزئة هي طريقة لتمثيل المكونات من حيث هندسة السطح عن طريق النموذج الرقمي نجد أن التجزئة تقدم طريقة سريعة وفعالة لجمع البيانات الهامة لدعم عملية التصميم كأستخدام التقسيم كأسلوب لأخذ قطاعات عرضية متعددة عبر شكل ما يعتبر هذا الأسلوب أسلوب حديث نسبيا فى الجمع بين التصنيع الرقمي والعمارة الداخلية لعمل أسطح مزدوجة الأنحاء مرتبطة بأشكال البناء المتخصصة فبدلا من بناء السطح نفسه يستخدم التقسيم سلسه من الأوضاع تتبع خطوطها هندسة

الشكل. 13



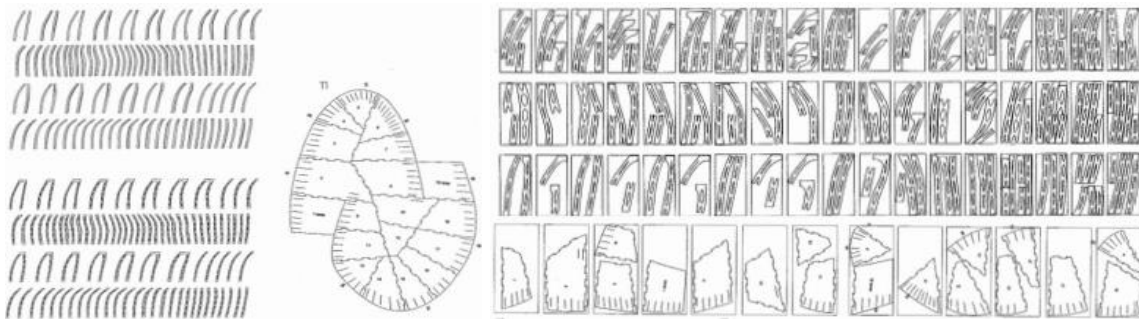
شكل ( 12 أ )

يوضح تصميم نسج الرقمية Digital Weave لمتحف سان فرانسيسكو الفن الحديث المعاصر حيث أعتد التصميم على تقنيه Sectioning فى التصنيع الرقمى من تصميم المعماري lisa iwamoto المصنع من خامه الأكرليك مع وجود دعامات من القصدير للربط بين الألواح ويمتاز التصميم بالمرونه حيث أنه قابل للضغط و ذلك لسهوله نقله لتثبيتته



شكل ( 12 ب )

الفكره التصميميه للمتحف حيث أستخدام القاطوع فى الفصل بين أجزاءه المختلفه وتحقيق الخصوصية يوضح



شكل ( 12 ج )

يوضح الأجزاء المختلفه المكونه من الواح الأكليليك وكذلك يوضح أجزاءه الأرضيه المكونه من الخشب الرقائقى

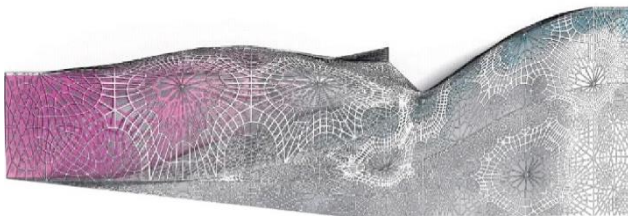
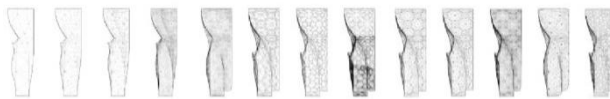
<sup>13</sup> <https://hannahslaterdesign.wordpress.com/digital-fabrication/>

#### 4. التليط Tessellation:

التليط هي عملية تشمل تطوير أشكال عن طريق تشكيل سطح متماسك دون تعارضات لتكون مستوى أو سطح ويمكن للتغطية بالتليط أن تكون أي شكل فعليا طالما أن القطع تتناسب معا في تكوين محكم عباره عن مجموعة أشكال هندسية تملأ المستوى المعني بدون ثغرات ودون تداخلات كالفسيفساء لتكوين المجسم الثلاثي الأبعاد. تتشابه الأسطح المبلطه الموجوده في العمارة الداخلية يتمثل في الشكل الشبكي المحدد باستخدام ادات التليط الرقمية فساعدت التقنيات الرقمية أحياء عالم التصميم بالتليط لانها قدمت تنوع أكثر من خلال التصنيع الغير قياسى فيسمح ذلك بالحركة من شكل تمثيلى إلى آخر<sup>14</sup>.



شكل (13ب) يوضح تصميم الوحدة التي تم بناؤها من 1400 قطعة من ألواح الخشب الرقائقي المسطحة بشكل فريد



شكل (13ج)  
المسقط الأفقى للوحده حيث يظهر الترابط بين العمق و<sup>15</sup>



شكل ( 13 أ )  
Technicolor Bloom يوضح التصميم ل  
لمتحف الفنون التطبيقية، فيينا المعتمد على تقنيه  
في التصنيع Tessellation

<sup>14</sup> <http://www.freelandbuck.com/projects/technicolor-bloom/>

<sup>15</sup> [http://afasiaarchzine.com/2010/05/freelandbuck-rob-henderson-studio-lynn\\_9713/](http://afasiaarchzine.com/2010/05/freelandbuck-rob-henderson-studio-lynn_9713/)

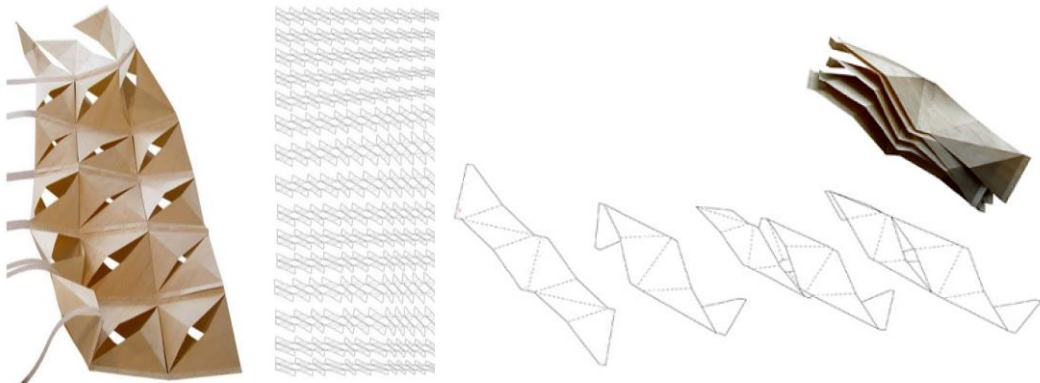
### 5.الطي Folding:

تحويل سطح مستو الي مسطح ثلاثي الابعاد عن طريق عمل علاقات بين أشكال هندسية لتكوين السطح سواء كان مسطح منكسر أو منحني مما يخلق علاقات و طرق ربط و تعاشيق جديدة مبتكرة لتراكب هذه الأشكال الهندسية و يكون للطى القدره على تحديد هيكلية الأشكال الهندسية مما يؤدي إلى وجود تطورات تصميمية أكثر<sup>16</sup>.



شكل (14أ)

من تصميم wamoto تصميم لشاشة داخلية تجمع بين التصميم اورجامي والتصنيع الرقمي بتقنيه



شكل ( 14ب )

يوضح الأجزاء المختلفة المستخدمه فى تكوين للشاشة المكونه من 777 لوح من القشره الخشبية



شكل ( 14ج )

يوضح المرونه التصميمه للوحدات المستخدمه لتكوين الشاشة حيث يتم انتاج شكلين مختلفين فى الخارج والداخل<sup>17</sup>

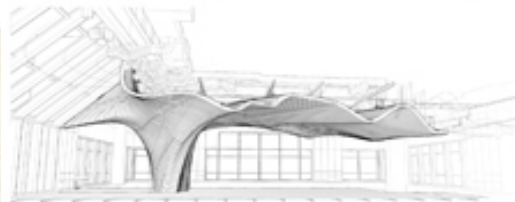
16 <https://architizer.com/projects/in-out-curtain/>

17 <https://woodburydb.wordpress.com/tag/in-out-curtain/>



## 6. تحديد المعالم Contouring:

هي تقنية تعيد تشكل السطح بتغيير الخصائص المادية و تخلق نقش بارز ثلاثي الأبعاد من خلال تقطيع مجسم ثلاثي الأبعاد بقطاعات متوازية ليتم إنتاج مسطح معقد التشكيل عن طريق إزالة طبقات المادة المتتالية وهي عملية طرحية تشبه النحت في أنماط منظمة بخامات ذات ألواح مسطحة<sup>18</sup>



شكل ( 15 ) يوضح القطاعات الرأسية ولقطات للتصميم الداخلي حيث يظهر شكل الفراغ المصمم المصمم من الأشكال الرقمية التي تم تصميمها على الحاسب اللي بتقنية Contouring وكيفيه تصنيعها و تنفيذها

## خامسا: عملية التركيب و التجميع<sup>19</sup>

و يتم من خلالها تحديد أماكن التراكيب باستخدام ماكينات Laser positioning و ذلك ليكون من السهل تركيب و تجميع المنتج في الموقع بسهولة من خلال Embedded codes ارقام مطبوعة لسهولة تشكيلها.

<sup>18</sup> <http://www.decoi-architects.org/2011/10/onemain/>

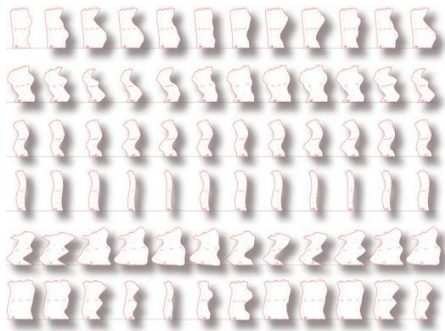
<sup>19</sup> [http://www.ameijde.dds.nl/wordpress/?page\\_id=116](http://www.ameijde.dds.nl/wordpress/?page_id=116)

### نماذج تطبيقية على فكره البحث:

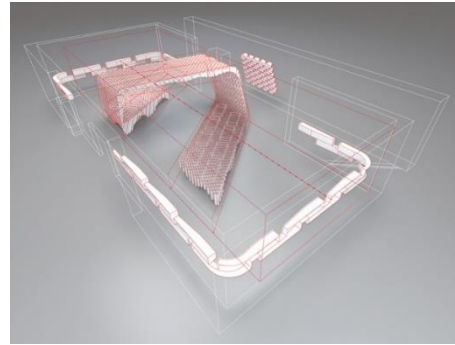
**النموذج الأول:** يوضح تصميم لأحد القواطع المستخدم في عرض المعروضات لأحد المعارض ويتكون القاطوع من 1224 سطحا مطوية قابلة للتطوير (أسطح يمكن أن تكون غير مرتبة على) يتم إنشاؤها رقميا ومصنعة من الواح البولي إيثيلين الشفافه عالية الكثافة. وهي مستوحاة من تأثير المعان، والشفافية، وانعدام الوزن وهذه الوحدة تستخدم كوحده عرض وكذلك لتقسيم الفراغ داخل المعرض و المحافظه على مسارات الحركة مع الحفاظ على التواصل البصرى بين الفراغات<sup>20</sup>



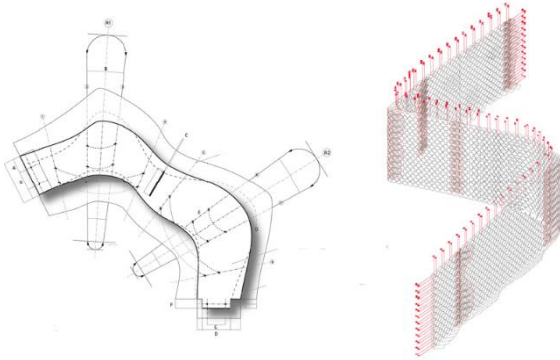
شكل ( 16 )  
يوضح التصميم النهائي لشكل القاطوع  
باستخدام الواح البولي إيثيلين وتقنيات التصنيع  
الرقمى CNC



شكل ( 18 )  
يوضح الأجزاء المختلفة للالواح المستخدمة في القاطوع



شكل ( 17 )  
يوضح التصميم للقاطوع باستخدام تقنيات الحاسب الألى



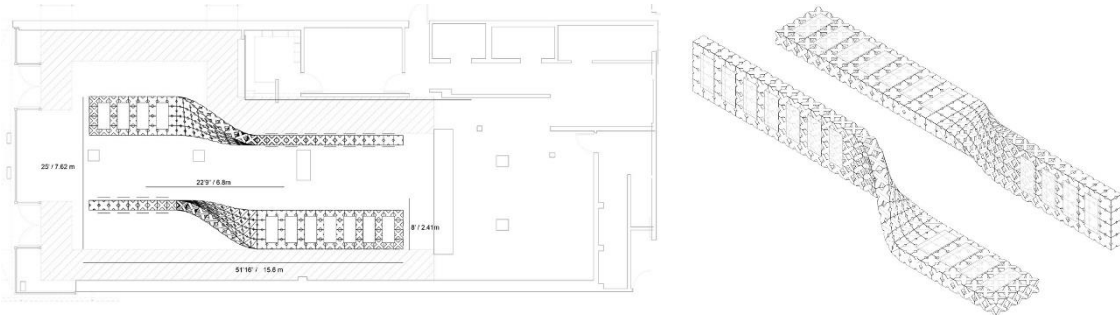
شكل ( 19 )  
يوضح الرسومات التنفيذيه للأجزاء المستخدمه في  
تصميم القاطوع والطرق المستخدمه في التنفيذ  
و التركيب

<sup>20</sup> <http://www.arch2o.com/translucent-high-density-installation-andrew-saunders/>



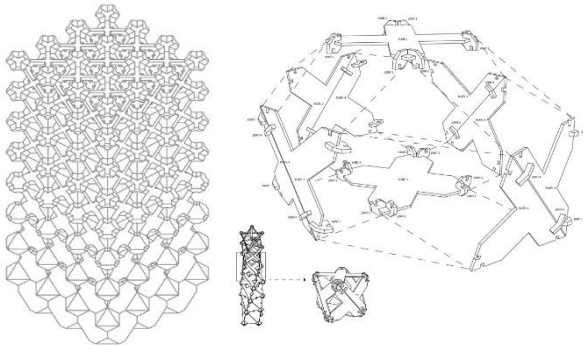
### النموذج الثاني: معرض إيفولف EVOLVE Exhibition

إن التصميم الذي تم تطويره من أجل معرض إيفولف مستوحى من الأنظمة الخلوية، وهي توفر إمكانات التمايز الفعال للتدرج من خلال المسامية، ضمن نظام هندسي موحد ، ويتكون تصميم المعرض من 264 خلية متفاوتة الحجم والمسامية والتطور. يتم إنشاؤها بشكل خوارزمي ويتم تنظيمها على طول اثنتين من الأسطح المتعارضة التي تنتقل في التوجه من خلال تطور سلس " وتعيد هندسية السطح الملتوية تحديد العلاقة التقليدية بين المستوى الأفقي و المستوى الرأسي من خلال خلق انتقال يمزج كلا المستويين داخل نظام ثلاثي الأبعاد. وتخلق الديناميكية الانتقالية للتصميم مساحات وسيطة للانتقال بين الأسطح الأفقية والأسطح الرأسية في سهوله "ويتكون المعرض بالكامل من الواح PVC وتم تصنيعها باستخدام تقنيات التصنيع الرقمي CNC باستخدام الحاسب الآلي، ويبدأ التجميع من أجزاء مسطحة تماما، ولا يتطلب أي مثبتات أو مواد لاصقة ميكانيكية ويمكن عكسها بسهولة ونقلها<sup>21</sup>.



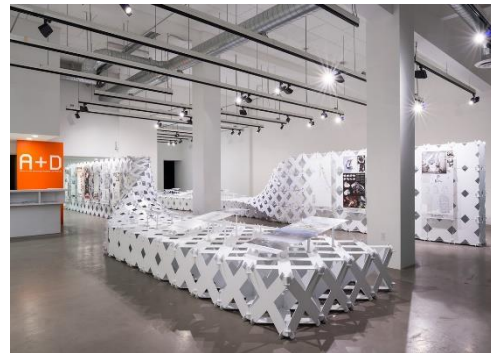
شكل ( 20 )

يوضح شكل وحدات العرض لمعرض إيفولف حيث يظهر التنقل للعرض من المستوى الأفقي للمستوى الرأسي



شكل (21)

يوضح طريقة التجميع وححدات العرض من مادة PVC و طريقة تثبيتها حيث أنها لا تحتاج إلى أي مواد لاصقة



شكل ( 22 )

يوضح الشكل النهائي التصميم الداخلي لمعرض إيفولف EVOLVE Exhibition

<sup>21</sup> <http://bustler.net/news/3727/details-of-the-geometric-parametric-cellular-complexity-the-2x8-evolve-exhibition-winner-in-l-a>



## نتائج البحث:

من خلال النقاط التالية يمكن استخلاص أهم نتائج البحث وهي:  
عملية التصميم الرقمي تتيح للمصمم التحكم في الفكره التصميمية وتطويرها وتعديلها من خلال الأدوات والأماكنيات المتوفرة في البرامج المستخدمة والتي تسمح بإضافة التعديلات والحصول على نتائج متعددة غير تقليدية

ساعدت التكنولوجيا الرقمية على الربط بين مرحلة التصميم و مرحلة التنفيذ لتمكن المصمم من نمذجة و محاكاة عملية التصنيع لإجراء التعديلات اللازمة قبل البدء في عملية التنفيذ و التصنيع

## المراجع:

- 1- محمود، محمود فتحي، "الثورة الرقمية والتقنيات المستخدمة في العمارة- التصميم والتنفيذ"، المؤتمر المعماري الدولي السادس- كلية الهندسة - جامعة أسيوط - ٢٠٠٥م.
- 2-Abel, Chris" Technology and Proces" Oxford: Architectural Press(2010)
- 3-Corser, R., Fabricated Architecture: Selected Readind In Digital Design And Manufacturing, Second Addition, Princeton Architectural Press, USA, 2014.
- 4-Kloft, H., Engineering of Freeform Architecture, "article in Fabricated architecture, princetone architectural press, USA, 2014.
- 5-Kolarevic, B., Architecture in the digital Age: Design and Manufacturing, Taylor & Francis Group, second edition, New York and London, 2005
- 6-Kris L. Weeks, Fabricating A Future Architecture, master Thesis, University of Massachusetts, USA, 2012
- 7-Iwamoto, Lisa "Digital Fabrications: Architectural and Material Techniques" - ISBN 9781568987903 – 2009
- 8-<https://archinect.com/firms/project/92496/toni-stabile-student-center/52201561>
- 9-<http://www.emb4fun.de/archive/niosii1-sopc/index.html>
- 10-<https://hannahslaterdesign.wordpress.com/digital-fabrication/>
- 11-<http://www.freelandbuck.com/projects/technicolor-bloom/>
- 12-[http://afasiaarchzine.com/2010/05/freelandbuck-rob-henderson-studio-lynn\\_9713/](http://afasiaarchzine.com/2010/05/freelandbuck-rob-henderson-studio-lynn_9713/)
- 13-<https://architizer.com/projects/in-out-curtain/>
- 14- <https://woodburydb.wordpress.com/tag/in-out-curtain/>
- 15-<http://www.decoi-architects.org/2011/10/onemain/>
- 16-[http://www.ameijde.dds.nl/wordpress/?page\\_id=116](http://www.ameijde.dds.nl/wordpress/?page_id=116)
- 17-<http://www.arch2o.com/translucent-high-density-installation-andrew-saunders>
- 18-<http://bustler.net/news/3727/details-of-the-geometric-parametric-cellular-complexity-the-2x8-evolve-exhibition-winner-in-l-a>
- 19-<http://www.frankenarchitekten.de/index.php?pagetype=projectdetail&lang=>
- 20-<http://www.suckerpunchdaily.com/2010/03/29/digital-tectonics-robotic-fabrication/>
- 21- <https://digitalfabrication.wordpress.com/>